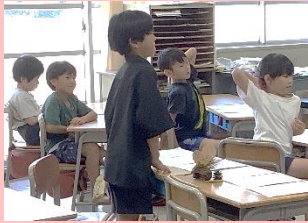
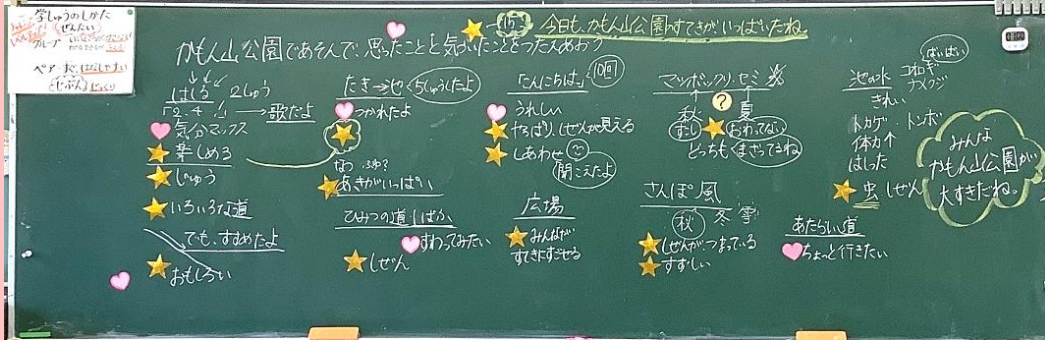


令和6年度 授業研究会 (9/13版)

2年2組 (吉野 級) 「まちをたんけん 大はっけん」

本時目標

掃部山公園で遊んで、思ったことと気付いたことを伝え合う活動を通して、遊びの楽しさを思い起こしながら掃部山公園の魅力を表現し、掃部山公園の魅力が遊びを楽しんでいることに気付く。



マツボックリとセミを見つけたよ。ほら!秋が少しと終わっていない夏がある。掃部山公園の素敵は、秋と夏、どっちも混ざっているところです。

掃部山公園を2周走ったよ。気分がマックスになって、歌も歌っちゃいました!掃部山公園は、自由に楽しめる公園です。

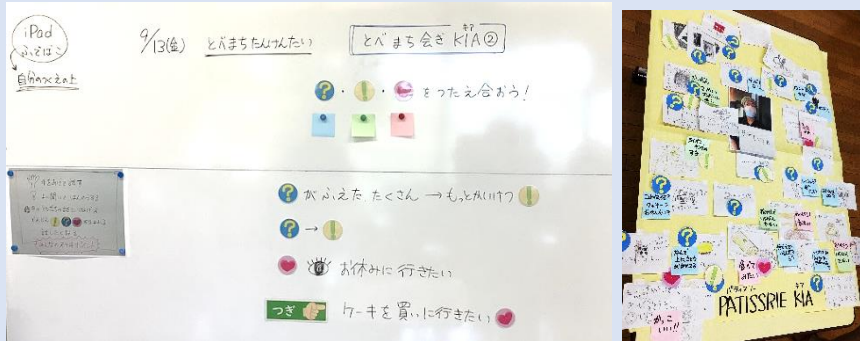
今日も、掃部山公園の素敵がいっぱいだね。みんな、掃部山公園が大好きだね!



4・5・6組生活 (益田・保科 級) 「もっともっと まちたんけん」

本時目標

店で見つけたものや、分かったことを伝え合う活動を通して、自分たちの住む戸部のまちの店には、様々なもの(商品や道具など)があったり、人がいたりすることに気付き、次の探検に向けて意欲を高める。



ケーキ屋Kの店員さんは、Aさんって言うんだよ。

ホールケーキを4つに切って、一つのケーキとして売っているんだって。

チョコロールも、ショートロールも美味しそうだな。

シトロンは、夏限定なんだって。食べてみたいな!



4・5・6組総合(高木・白崎・矢延・小泉 級) 「ともともとうもろこし」

本時目標

調べたともともとうもろこしのうちどれから調理したらよいかを話し合う活動を通して、「手順」「時間」の条件で料理を比較して取組の順番を考えることができ、次回の調理に向けて意欲を高める。



チャーバップは、作るのに60分かかるんだ。手順も多くて難しそうだね。

コンスープとプリンは、どちらも30分位で作れるけど、コンスープの方が手順が多いね。

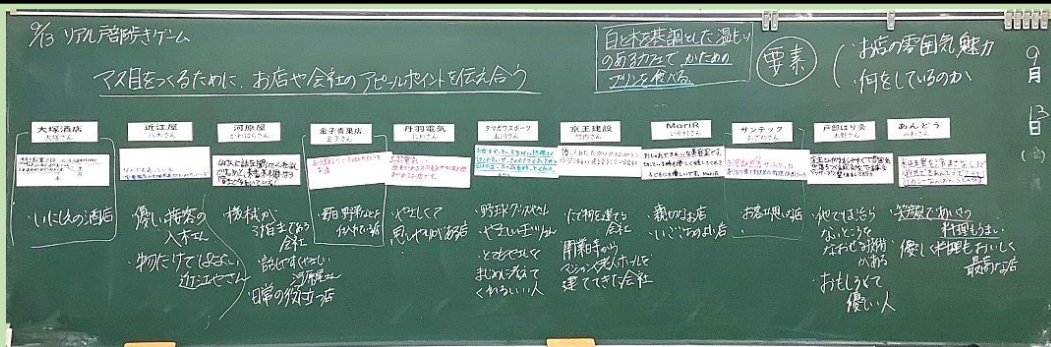
右上にきている料理は、手順も少なくて時間も短いから「簡単」だね。



6年2組(島田 級) 「リアル戸部歩きゲーム」

本時目標

「リアル戸部歩きゲーム」のマス目を完成させるために、自分が取材したお店や会社のアピールポイントを話し合う活動を通して、各自のアピールポイントを比較しながら、参加者にお店や会社の魅力が伝わるアピールポイントの要素に気付く。



ゲームが終わったあとに、参加者がお店・会社「行ってみたい!」と思ってくれるようなマス目を作りたいな。

「上手くマス目が作れた!」と思っていたけれど、写真がないと何をしているお店・会社なのか、良さや雰囲気が伝わらないな。

インタビューした内容をもう一度見直して、マス目に入れる2つの要素を考えて、マス目を作り直してみよう。

