

# 楽しい活動で力を高めます

## <プログラミング学習を行いました>

6月より図エでつくったクリスタルアニマルにロボットを取り付け、自分たちの作品をイメージに沿って動かす学習を行いました。子どもたちは、自分の作品に動きをつけられることに興味津々でした！プログラミング教育ということもあり、動きをつけるための手順や効率性など意識してプログラムを組むことができました。そして、1年生に紹介する予定を立てました。ぜひ、プログラミングの面白さを1年生に伝えてほしいと思います。



## <スーパーマーケット見学>



社会科の学習で、スーパーマーケット見学を行いました。実際に行ってみると「入口の近くに野菜があるのは、季節のおすすめを売るため。」「バックヤードでパックに包んでいるんだ。」というような発見がありました。とても楽しく、スーパーマーケットの工夫を学習することができました。