



6学年 総合的な学習の時間

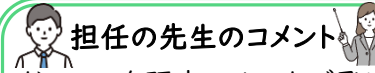
授業

「TELLO EDU②」

めあて：「TELLO EDU」でプログラミングをしてドローンを飛ばす

【企業様による出前授業】

シンポー情報システム株式会社さまによる「ドローンを使ったプログラミング授業」の第2回目実際にドローンに規定の飛行コースを飛ばすプログラムを流し込み児童一人一人がドローンを飛ばす体験を行った



担任の先生のコメント

ドローンを既定のルートで飛ばすために試行錯誤してプログラミングをすることで、論理的思考力が育まれていることは児童の様子から伝わってきました。また、ドローンがプログラム通りに動くことでプログラミングの意味も実感できていたようです。これからの将来を担う児童たちが今日の体験を「楽しかった」では終わらせずに「どう活かしていくか?」を考えてほしいです。

《授業の流れ》

1 プログラミングについて学習

教室で、ドローンについての説明と、プログラミングの仕方について学習

2 TELLO EDUにプログラミング

各自のiPadで、規定の飛行コースをドローンが飛ぶようにプログラミング

3 ドローンを実際に飛ばしてみる

体育館へ移動してドローンを飛ばし、想定通りに飛ぶかを確認飛ばない場合、プログラム修正

4 ふりかえり

本日の感想や、プログラミングが関係する仕事に関するクイズを実施

