

## 学校だより

横浜市立六つ川台小学校 令和4年2月28日

3月号

URL:http://www.edu.city.yokohama.lg.jp/school/es/mutsukawadai/ E-mail: ky-e-mutsukawadai@city.yokohama.jp

## むずかしいから、おもしろい

校長 本間 明

\* 皆さんの中にはゲーム好きの人が少なくないと思います。

私がむかし初めてプレイしたゲーム機は、テレビにケーブルでつないでプレイするタイプの物でした。今のように携帯ゲーム機やスマホを使い、ネットでいろんな人とつながりながら、いつでもどこでもできるものではありませんでしたが、それでも「こんなおもしろいものがあったのか」と思ったものでした。

ゲームはなぜおもしろいのでしょう。それは、クリアしなければならない出来事が起きるからですね。モンスターを倒したり、首的地に草くたどり着いたり、宝物を手に入れたり――それらをクリアしていくのがゲームのおもしろさです。

いろんな事件が起きてハラハラドキドキし、時には負けてくやしい思いをしながら、出来事を一つひとつクリアしていくから楽しいのですね。

モンスターも出てこない、首節地には別に行かなくてもいい、宝物も無い――そんなゲームは何も事件が起きなくて平和だけど、遠尾でつまらないのではないでしょうか。

わざわざそのゲームをやろうという人はいないでしょう。

マンガやアニメ、テレビドラマなど、物語もそうですね。どの物語も、何かしら事件が起きます。その起きた事件をどう解決していくか、登場人物たちが頭をなやませ、時にはつらい思いや悲しい思いをしながら、最後はついに解決する――その姿に、私たちは心を動かされるのです。何の事件も起きない物語を、わざわざ見ようという人はいないでしょう。

私たちの毎日も、同じなのですよ。私たちの毎日には、必ず何か、大きい事件や、小さい事件が起きています。

それを、どうにかしてクリアしていく――そこに炎生を生きるおもしろさがあります。事件は、もう起きてしまったんです。ならば、「なんでこんなことが起きたんだ」と起きた事件に文句を言っているより、「どうにかしてこれをクリアしてやろう」と前向きに取り組んだほうが、みなさんの炎炎が変異することでしょう。

解決がむずかしい場合もあるでしょう。でも、むずかしいから、おもしろいんです。やりがいがあるんです。みなさんの人生は、「一つの大きな物語のようなものです。いろんな出来事が起きる、その物語の主人公はあなたです。物語の主役として、それらをクリアしていきましょう。

これからの人生、いろんな出来事があなたに起きるでしょう。それらに「来たな、よし、クリアしてやるぞ!」と立ち向かってください。時には、逃げたり、ルートを変えたりしたっていいんですよ。ゲームだってそうしているでしょう。

 $\mathring{\parallel}$  つクリアするごとに、あなたという $\mathring{\parallel}$  がレベルアップしていきます。この  $\mathring{\parallel}$  にもたくさんレベルアップしましたね。  $\mathring{\parallel}$  からもがんばっていきましょう。